

**ReplyWizard**

<b>COLLABORATORS</b>
----------------------

	<i>TITLE :</i> ReplyWizard	
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>
WRITTEN BY		August 24, 2022
<i>SIGNATURE</i>		

<b>REVISION HISTORY</b>
-------------------------

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>ReplyWizard</b>	<b>1</b>
1.1	ReplyWizard v1.4	1
1.2	Copyright	2
1.3	Autor	3
1.4	Einführung	3
1.5	Installation	4
1.6	Konfiguration	4
1.7	ReplyWizard.MaxMsgSize	6
1.8	ReplyWizard.UserStatusBit	6
1.9	ReplyWizard.ReplyFolder	7
1.10	ReplyWizard.ArchivBit	7
1.11	ReplyWizard.Folders	8
1.12	ReplyWizard.ForceFolders	8
1.13	ReplyWizard.WizardName	9
1.14	ReplyWizard.Name	9
1.15	ReplyWizard.Address	10
1.16	ReplyWizard.Subject	10
1.17	ReplyWizard.Msg	11
1.18	Starten von ReplyWizard	12
1.19	Ausgabe	13
1.20	PGP	13
1.21	Geschichte	13
1.22	Danksagungen	14
1.23	Bugreports etc.	15

---

# Chapter 1

## ReplyWizard

### 1.1 ReplyWizard v1.4

ReplyWizard v1.4

Ein Tool für das Universal Message System, mit dem man  
automatisch~Replys erzeugen kann.

Copyright ©1995 Andreas Baum

Copyright

Copyright und andere rechtliche Dinge

~Autor

Die Adresse des Autors

~Einführung~

Was ist ReplyWizard ?

Installation

Installation von ReplyWizard

~Konfiguration~

Konfiguration von ReplyWizard

~ReplyWizard~starten~

ReplyWizard starten

Ausgabe

Zeichenerklärung

PGP Key

PGP PublicKey

~Geschichte~

---

## Entwicklung von ReplyWizard

~Danksagungen~

Der Autor möchte danken ...

Bugreports~etc.

Wohin Bugreports und Wünsche ?

## 1.2 Copyright

Copyright und andere rechtliche Dinge

Copyright:

Copyright ©1995 Andreas Baum

Diese Dokumentation darf kopiert und weitergegeben werden, solange die Copyright-Notiz und diese Erlaubnis unverändert auf allen Kopien enthalten ist.

Das Programm darf nicht ohne eine schriftliche Genehmigung des Autors in kommerziellen Programmen benutzt werden.

Keine Garantie:

Es wird keine Garantie gegeben, daß das Programm, welches in dieser Dokumentation beschrieben wird, 100%ig zuverlässig ist. Sie benutzen dieses Programm auf eigene Gefahr. Der Autor kann auf keinen Fall für irgendwelche Schäden verantwortlich gemacht werden, die durch die Anwendung dieses Programmes entstehen.

Weitergabe:

Dieses Paket ist freely distributable. Es darf auf jedes Medium überspielt werden, das für die Weitergabe von freier Software benutzt wird. Das schließt Public-Domain Serien, CDROMs, FTP Server und Mailboxen ein.

Wenn Sie dieses Paket weitergeben wollen, so sollte nur das Originalarchiv dafür benutzt werden. Der Autor kann nicht dafür verantwortlich gemacht werden, wenn die Software durch unsachgemäße Veränderung des Archivs unbrauchbar geworden ist.

Es existiert keine Begrenzung für die Kosten, die für das Medium wie Disketten, Streamerbänder oder CDROMs oder für das Kopieren erhoben werden dürfen. Es muß nur absolut klargestellt sein, daß die Kosten nicht für die Software sondern allein für das Medium und das Kopieren erhoben werden. Begrenzungen haben sich in der Vergangenheit immer wieder als absolut sinnlos herausgestellt, da nicht der Preis der Disketten gesenkt wurde, sondern die Software von den Originaldisketten entfernt wurde.

Wenn der Autor auch keine Einschränkung für die Kosten der Weitergabe

---

macht, will er wenigstens seine persönliche Meinung zu diesem Aspekt abgeben:

- \* Dieses Softwarepaket sollte jedem frei und möglichst kostenlos zugänglich gemacht werden, sobald dies nur irgendwie möglich ist.
- \* Wenn Sie diese Software über den normalen Weg von einem Public-Domain Versand auf einer Diskette erstanden haben und sie haben mehr als 5,-DM oder \$5,-US dafür gezahlt, dann war das definitiv zu teuer. Sie sollten sich dann möglichst schnell nach einer anderen, günstigeren Quelle für Public-Domain Software umsehen.

Benutzungsbeschränkungen:

Kein Teil dieses Softwarepaketes (Programme, Dokumentation, etc.) darf auf einer Maschine benutzt werden, die für folgende Zwecke eingesetzt wird:

Für die Forschung, Entwicklung, Konstruktion, Tests und Produktion von Waffen oder sonstigen militärischen Gütern. Das gilt natürlich auch für Maschinen, die für das Training von Personen in irgendeiner der obengenannten Tätigkeiten benutzt werden.

## 1.3 Autor

Adresse des Autors

Der Autor kann unter den folgenden Adressen erreicht werden:

Andreas Baum:

Snail-Mail:

Eugen-Roth-Straße 25  
92318 Neumarkt

E-Mail:

fatso@turtle.insider.sub.de  
Andreas Baum 2:2490/1370.6@fidonet

Telefon:

09181/20950

## 1.4 Einführung

Was ist der ReplyWizard?

ReplyWizard ist ein Tool für das Universal Message System, mit dem persönliche Nachrichten automatisch beantwortet werden können.

Folgende Features werden unterstützt:

- \* Scannen der pers. Nachrichten:
-

- \* Scannen der pers. Nachrichten: Folder
- \* Antworten erzeugen wenn als Attribut Receipt-Request bzw. das Audit-Request gesetzt ist. Falls dem Attribut Receipt-Request bzw. Audit-Request ein Antwortadresse folgt, wird die erzeugte Antwort an diese Adresse geschickt. Folgende Formate werden unterstützt:
  - RECEIPT-REQUEST="<NAME>,<ADRESSE>"
  - RECEIPT-REQUEST="<ADRESSE>"
  - RECEIPT-REQUEST="<NAME1>,<ADRESSE1>;<ADRESSE2>;...;<NAMEn>,<ADRESSEn>"
  - RECEIPT-REQUEST "<NAME>,<ADRESSE>"
  - RECEIPT-REQUEST "<ADRESSE>"
  - RECEIPT-REQUEST "<NAME1>,<ADRESSE1>;<ADRESSE2>;...;<NAMEn>,<ADRESSEn>"
 Oder statt RECEIPT-REQUEST AUDIT-REQUEST. RFC- und Fidoadressen können dabei gemischt verwendet werden, da für jede Antwortadresse eine eigene Antwort erzeugt wird.
- \* Antworten erzeugen auch wenn keines dieser Attribute gesetzt ist (ausgenommen es ist das Attribut Receipt gesetzt, dann wird keine Antwort erzeugt).
- \* ReplyWizard kann Global für alle User bzw. Local für jeden User konfiguriert werden.
- \* Der Real- oder ein Phantasienamen kann verwendet werden.
- \* Foldername für die Antworten konfigurierbar.
- \* Konfigurierbarer Betreff, Nachrichtentext, ReplyName und Reply-Adresse.
- \* Von IntuiNews bekannte Variablen werden im Betreff und Nachrichtentext teilweise unterstützt (%s Betreff, %d Datum und Zeit, %n Name des Absenders).
- \* Als Nachrichtentext kann ein File angegeben werden.
- \* ArchivBit kann, falls es gewünscht wird, gesetzt werden.
- \* Nachrichten bleiben nach dem Beantworten als Neu markiert.
- \* UserStatusBit konfigurierbar.
- \* Programm wurde nach den Richtlinien für eine einheitliche Login-Prozedur in UMS-Programmen erstellt.

## 1.5 Installation

Installation

Die Datei ReplyWizard sollte am besten zu den anderen UMS-BIN's kopiert werden.

## 1.6 Konfiguration

Konfiguration

ReplyWizard wird ausschließlich durch UMS Konfigurations-Variablen konfiguriert.

Für die Konfiguration sollte man am besten ConfUMS v1.1a (UMS v10) bzw. v1.2 (UMS v11) verwenden.

UMS Konfigurations-Variablen:

UMS stellt Programmen, die auf die UMS-Datenbank zugreifen die Möglichkeit zur Verfügung, ihre Konfiguration aus einer allgemeinen Konfigurations-Datei zu laden. Diese Konfigurations-Datei heißt ums.config und ist in dem gleichen Verzeichnis wie die UMS-Datenbank zu finden. ReplyWizard macht von dieser Fähigkeit intensiven Gebrauch und benutzt daher keine eigene Konfigurations-Datei.

Achtung: Bei der Verwendung von AmigaGuide wird ein Backslash zuviel dargestellt.

Konfigurations-Variablen, wahlweise Global oder Local:

~ReplyWizard.MaxMsgSize~  
Größe des Speicherbereiches der für die Antwort verwendet werden  
soll. ↔

~Replywizard.UserStatusBit~  
Verwendetes UserStatusBit um Nachrichten als beantwortet zu  
markieren. ↔

~ReplyWizard.ReplyFolder~  
Name des Folders für die erzeugten Antworten.

ReplyWizard.ArchivBit~  
Soll das ArchivBit gesetzt werden ?

ReplyWizard.Folders~  
Folder die gescannt werden sollen. (Antworten werden nur erzeugt,  
falls das Attribut Receipt-Request bzw. Audit-Request gesetzt ist.) ↔

ReplyWizard.ForceFolders  
Folder die gescannt werden sollen. (Antworten werden immer erzeugt.  
Einzige Ausnahme: Das Attribut Receipt ist gesetzt.) ~ ↔

~ReplyWizard.WizardName  
Name, welcher für den Absender verwendet werden soll.

~ReplyWizard.Name  
Name des Users, der bei Antwort an: gesetzt werden soll. ~

~ReplyWizard.Address  
Adresse des Users, die bei Antwort an: gesetzt werden soll.

---



```
~ReplyWizard.Subject
    Betreff der Antwortnachricht.
```

```
~ReplyWizard.Msg
    Text der Antwortnachricht.
```

## 1.7 ReplyWizard.MaxMsgSize

ReplyWizard.MaxMsgSize

Mit dieser Variable wird die Größe des Speicherbereiches in Bytes festgelegt welcher dann für die Antwort genutzt werden kann.

Beispiel:

```
UMS v10

ReplyWizard.MaxMsgSize = "16384"

UMS v11

( ReplyWizard.MaxMsgSize "16384" )
```

Voreinstellung:

```
"8192"
```

Hinweis:

Diese Variable kann angegeben werden.

## 1.8 ReplyWizard.UserStatusBit

ReplyWizard.UserStatusBit

Mit dieser Variable wird das UserStatusBit bestimmt, welches die beantworteten Nachrichten kennzeichnet. Diese Variable wurde aus Kompatibilitätsgründen notwendig, da es theoretisch möglich sein könnte, daß ein anderes UMS-Tool (bis jetzt ist mir keines bekannt) oder UMS selbst irgendwann eines von den freien UserStatusBits benötigt. Zur Zeit können die UserStatusBits 0, 1, 2, 3, 13, 14 gewählt werden.

Beispiel:

```
UMS v10

ReplyWizard.UserStatusBit = "2"

UMS v11
```

```
( ReplyWizard.UserStatusBit "2" )
```

Voreinstellung:

```
"0"
```

Hinweis:

Diese Variable kann angegeben werden.

## 1.9 ReplyWizard.ReplyFolder

ReplyWizard.ReplyFolder

Mit dieser Variable wird der Foldername des Antwortfolders bestimmt. In diesen Folder werden dann alle von ReplyWizard erzeugten Antworten gespeichert.

Beispiel:

```
UMS v10  
  
ReplyWizard.ReplyFolder = "MailReplies"  
  
UMS v11  
  
( ReplyWizard.ReplyFolder "MailReplies" )
```

Voreinstellung:

```
"mailreplies"
```

Hinweis:

Diese Variable kann angegeben werden.

## 1.10 ReplyWizard.ArchivBit

ReplyWizard.ArchivBit

Mit dieser Variable kann bestimmt werden, ob das ArchivBit gesetzt werden soll oder nicht.

Beispiel:

```
UMS v10  
  
ReplyWizard.ArchivBit = "Yes"  
  
UMS v11  
  
( ReplyWizard.ArchivBit "Yes" )
```

Voreinstellung:

```
"No"
```

Hinweis:

Diese Variable kann angegeben werden.

## 1.11 ReplyWizard.Folders

ReplyWizard.Folders

Mit dieser Variable werden die Folder bestimmt, welche nach neuen, nichtbeantworteten Nachrichten, mit dem Attribut Receipt-Request bzw. Audit-Request, gescannt werden sollen.

Beispiel:

```
UMS v10
```

```
ReplyWizard.Folders = "InterNET  
FidoNET  
AmigaNET"
```

```
UMS v11
```

```
( ReplyWizard.Folders "InterNET\nFidoNET\nAmigaNET\n" )
```

Voreinstellung:

```
keine
```

Hinweis:

Diese Variable kann angegeben werden.

## 1.12 ReplyWizard.ForceFolders

ReplyWizard.ForceFolders

Mit dieser Variable werden die Folder bestimmt, welche nach neuen, nichtbeantworteten Nachrichten, mit dem nichtgesetzten Attribut Receipt, gescannt werden sollen. Achtung: Die Verwendung dieser Variable ist nur erfahrenen UMS-Anwendern empfohlen, da es leicht zu Endlosantworten kommen kann, wenn das Attribut Receipt verloren geht.

Beispiel:

```
UMS v10
```

```
ReplyWizard.ForceFolders = "BugReports"
```

---

```
Wichtig"
```

```
UMS v11
```

```
( ReplyWizard.ForceFolders "BugReports\nWichtig\n" )
```

Voreinstellung:

```
keine
```

Hinweis:

Diese Variable kann angegeben werden.

### 1.13 ReplyWizard.WizardName

ReplyWizard.WizardName

Mit dieser Variable kann ein Phantasienamen angegeben werden, welcher für den Absender verwendet werden soll. (Für diesen 'USER' muß dann natürlich auch ein Eintrag in der UMS.config existieren !) Wird diese Variable nicht angegeben, so wird als Absender der Realname eingetragen.

Beispiel:

```
UMS v10
```

```
ReplyWizard.WizardName = "ReplyWizard"
```

```
UMS v11
```

```
( ReplyWizard.WizardName "ReplyWizard" )
```

Voreinstellung:

```
keine (es wird der Realname verwendet)
```

Hinweis:

Diese Variable kann angegeben werden.

### 1.14 ReplyWizard.Name

ReplyWizard.Name bzw. ReplyWizard.Name.<Folder>

Mit dieser Variable wird der ReplyName bestimmt (siehe auch Intui-News.guide 'Das Mailfenster/Texteingabefelder/Reply an').

Beispiele:

```
UMS v10
```

---

```
ReplyWizard.Name = "Andreas Baum"

ReplyWizard.Name.FidoNET = "Andreas Baum"

UMS v11

( ReplyWizard.Name "Andreas Baum" )

( ReplyWizard.Name.FidoNET "Andreas Baum" )
```

Voreinstellung:

keine

Hinweis:

Diese Variable kann angegeben werden.

## 1.15 ReplyWizard.Address

ReplyWizard.Address bzw. ReplyWizard.Address.<Folder>

Mit dieser Variable wird die ReplyAdresse bestimmt (siehe auch Intui-News.guide 'Das Mailfenster/Texteingabefelder/Reply an').

Beispiele:

```
UMS v10

ReplyWizard.Address = "2:2490/1370.6@FidoNET"

ReplyWizard.Address.InterNET = "fatso@turtle.insider.sub.de"

UMS v11

( ReplyWizard.Address "2:2490/1370.6@FidoNET" )

( ReplyWizard.Address.InterNET "fatso@turtle.insider.sub.de" )
```

Voreinstellung:

keine

Hinweis:

Diese Variable kann angegeben werden.

## 1.16 ReplyWizard.Subject

ReplyWizard.Subject bzw. ReplyWizard.Subject.<Folder>

Mit dieser Variable wird der Text für den Betreff bestimmt. Folgende

---

von IntuiNews bekannte Variablen werden dabei unterstützt:

```
"%" für das Prozentzeichen.  
"%d" für das Erstellungsdatum und die Erstellungszeit.  
"%n" für Name des Absenders der Originalnachricht.  
"%s" für den Betreff der Originalnachricht.
```

Beispiele:

```
UMS v10
```

```
ReplyWizard.Subject = "Reply your Mail: %s"
```

```
ReplyWizard.Subject.FidoNET = "Reply your FidoMail: %s"
```

```
UMS v11
```

```
( ReplyWizard.Subject "Reply your Mail: %s" )
```

```
( ReplyWizard.Subject.FidoNET "Reply your FidoMail: %s" )
```

Voreinstellung:

```
keine
```

Hinweis:

```
Diese Variable muß angegeben werden.
```

## 1.17 ReplyWizard.Msg

ReplyWizard.Msg bzw. ReplyWizard.Msg.<Folder>

Mit dieser Variable wird der Text für die Nachricht bestimmt. Es kann aber auch anstatt des Textes ein Filename angegeben werden. Dazu muß man vor dem Filenamen lediglich ein \$ setzten. Folgende von IntuiNews bekannte Variablen werden dabei unterstützt:

```
"%" für das Prozentzeichen.  
"%d" für das Erstellungsdatum und die Erstellungszeit.  
"%n" für Name des Absenders der Originalnachricht.  
"%s" für den Betreff der Originalnachricht.
```

Beispiele:

```
UMS v10
```

```
ReplyWizard.Msg = "Hello %n,*n  
I received your Mail about %s at %d.  
I will answer you in a few days.*n  
Bye, Andreas"
```

```
ReplyWizard.Msg.InterNET = "Hi %n,*n  
I received your InterNET-Mail about  
%s
```

```

at %d.*n
bye, Andreas (fatso@turtle.insider.sub.de) "

ReplyWizard.Msg.AmigaNET = "$UMS:Texte/PGPFingerPrint"

UMS v11

( ReplyWizard.Msg
  "Hello %n,\n"
  "\n"
  "I received your Mail about %s at %d.\n"
  "I will answer you in a few days.\n"
  "\n"
  "Bye, Andreas\n"
)

( ReplyWizard.Msg.InterNET =
  "Hi %n,\n"
  "\n"
  "I received your InterNET-Mail about\n"
  "%s\n"
  "at %d.\n"
  "\n"
  "bye, Andreas (fatso@turtle.insider.sub.de)\n"
)

( ReplyWizard.Msg.AmigaNET "$UMS:Texte/PGPFingerPrint" )

```

Voreinstellung:

keine

Hinweis:

Diese Variable muß angegeben werden.

## 1.18 Starten von ReplyWizard

Starten von der Shell aus

Beim Starten von der Shell aus kann man ReplyWizard mehrere Parameter übergeben:

NAME/A

Der Benutzername, unter dem sich ReplyWizard bei der UMS-Datenbank anmelden soll.

PASSWORD/A

Das Passwort, das beim Einloggen benutzt werden soll. Beim Passwort wird Groß- und Kleinschrift unterschieden.

SERVER/K

Der UMS-Server, bei dem sich ReplyWizard einloggen soll. Bei diesem Parameter muß SERVER mit angegeben werden.

Beispielaufruf:

```
1> ReplyWizard "Andreas Baum" Geheim
```

## 1.19 Ausgabe

Zeichenerklärung

```
. = Neue Nachricht ohne das Attribute RECEIPT-REQUEST oder AUDIT-REQUEST
gefunden.
+ = Erzeuge eine Antwortmail mit der Adresse des Absenders.
> = Neue Nachricht mit erweiterten Attribute RECEIPT-REQUEST oder AUDIT-
REQUEST gefunden.
* = Erzeuge eine Antwortmail mit der Adresse, welche nach dem Attribute
angegeben wurde.
! = Neue Nachricht gefunden die allerdings schon beantwortet wurde.
```

## 1.20 PGP

PGP PublicKey

Diesem Text folgt mein öffentlicher Schlüssel für das PGP Programm. Um ihn zu benutzen, sollte man diese Datei mit 'PGP ReplyWizard.guide' aufrufen. Hierdurch wird, falsch gewünscht, der Schlüssel in den Keyring des PGP-Programmes übernommen. Um die Gültigkeit der Binärdatei zu überprüfen gibt man jetzt einfach 'PGP ReplyWizard ReplyWizard' ein. Wer dem Ergebnis nicht traut, kann sich per E-Mail (bei Betreff MUSS unbedingt GPGFINGERPRINT eingetragen werden) den Fingerprint schicken lassen.

```
-----BEGIN PGP PUBLIC KEY BLOCK-----
Version: 2.3a.5
```

```
mQBNAi6O4SwAAAEOHErvV7mRB/trVpCq6pf5Wt7RxcKEhe6N+0hpkNos4beVo1
j3Uzh1nax/x94Bte2lp0vr5ttnDik/k+aUPo4kABRG0KkFuZHJlYXMgQmF1bSA8
ZmF0c29AdHVydGx1Lmluc2lkZlZluc3ViLmRlPg==
=bZBx
```

```
-----END PGP PUBLIC KEY BLOCK-----
```

## 1.21 Geschichte

Entwicklungsgeschichte

ReplyWizard v1.0

\* Erste interne Version

ReplyWizard v1.1

\* Erste öffentliche Version



## ReplyWizard v1.2

BUG: Wurde beim UserStatusBit nicht Bit 0 genommen, so wurde es zwar richtig gesetzt allerdings beim Überprüfen nicht richtig ausgewertet. Deshalb wurden auch solange Antworten erzeugt, bis die Nachricht gelesen und als alt markiert wurde.

BUG: Enforcerhit, welcher bei leerer Attributzeile auftrat, entfernt.

BUG: Einige Fehler im deutschen Guide verbessert.

NEU: Antwort kann unter dem Real- oder einen Phantasienamen versendet werden.

NEU: Als Nachrichtentext kann auch ein File verwendet werden.

NEU: Die maximal Größe der Nachricht wird aus der UMS-Konfigurationsvariable MaxMsgSize ermittelt.

## \* Zweite öffentliche Version

## ReplyWizard v1.3

BUG: Wurde die Konfigurationsvariable ReplyWizard.Msg bzw. Reply-Wizard.Msg.<Folder> mit dem Programm ConfUMS von einem mehrzeiligen Text auf eine Datei abgeändert und es wurde kein einzeliger Text genommen, so konnte die Datei nicht gefunden werden, da der ReplyWizard nach dem Dateinamen mit Returnzeichen suchte.

NEU: Lokalisiert

NEU: Englisch Guide

## \* Dritte öffentliche Version

## ReplyWizard v1.4

BUG: Wegen eines kleinen Fehlers und uneffizienten Routinen war das verwenden großer Files sehr, sehr langsam. Nun ist das ganze ca. 1000 mal schneller!

NEU: ReplyWizard unterstützt jetzt auch Antwortadressen nach dem Attribute RECEIPT-REQUEST bzw. AUDIT-REQUEST.

NEU: Ab dieser Version wird für die max. Antwortengröße nicht mehr die UMS-Konfigurationsvariable MaxMsgSize benutzt, sondern es gibt jetzt eine eigene Variable dafür.

## \* Vierte öffentliche Version

## 1.22 Danksagungen

---

Danksagungen

Martin Horneffer  
für das Universal Message System

Markus Stipp und Matthias Scheler  
für den Mail- und Newsreader IntuiNews

André Schenk  
für UMSFido

Marc Jackisch  
für UMSZer

Olaf Peters  
für ConfUMS

und allen anderen UMS-Programmierern.

## 1.23 Bugreports etc.

Wo sollen Bugreports und Wünsche nach Features hingeschickt werden

Bugreports und Wünsche nach neuen Features sollten an folgende Adresse geschickt werden:

Andreas Baum:

E-Mail:

fatso@turtle.insider.sub.de  
andreas\_baum@p38.amiga\_inside.schiele-ct.de  
Andreas Baum 2:2490/1370.6@fidonet

Telefon:

09181/20950

---